

PRINTEMPS 2021



# Animations pédagogiques

Découverte de la nature &  
Éducation à l'environnement



Le Musée vous accueille toute l'année...  
**ET VIENT À VOUS !**



Groupes scolaires (cycle 1,2 et 3), centres aérés, MJC, centre de vacances, EPHAD, écoles spécialisées...animations en classe/au musée/en extérieur sur réservation.

**CONTACT :**

mail : [info@musee-nature.com](mailto:info@musee-nature.com)

Téléphone : **04 50 77 58 60**

335 Route de Beauregard, 74540 Gruffy

[www.musee-nature.com](http://www.musee-nature.com)

# Informations générales

Les animations dispensées suivent le schéma pédagogique suivant :

- ◆ Recueil de représentations / investigation  
=> s'interroger/Rechercher),
- ◆ Apport de connaissances  
=> Acquérir,
- ◆ Mise en pratique  
=> Agir/Faire

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- ◆ Acquérir des connaissances sur la nature ;
- ◆ Développer les sens et les habiletés manuelles ;
- ◆ Se questionner, raisonner ;
- ◆ Prendre conscience de son environnement et de la place de l'homme dans la nature.

**Des univers de découverte vous sont proposés ci-après. Le choix des contenus se fait avec l'animateur selon l'âge des enfants, le temps de l'animation et votre projet pédagogique en lien avec le programme scolaire.**

*Si vous souhaitez approfondir une thématique précise que vous ne retrouvez pas dans ces propositions, vous pouvez consulter le guide complet des activités pédagogiques sur notre site internet, et nous contacter pour nous exposer votre demande.*



# Univers de découverte

## LE MONDE ANIMAL

Quelles sont les différentes familles d'animaux ♦ les principaux animaux qui vivent dans notre région ♦ découvrir leurs cris ♦ leurs habitats ♦ leurs empreintes ♦ les traces et indices de leur présence ♦ L'évolution des espèces ♦ l'homme, un autre animal...



## LE MONDE VEGETAL

Plantes et botanique ♦ arbres et forêt ♦ cycle de vie d'un végétal ♦ qu'est-ce qu'une clé de détermination ♦ le sol et son rôle ♦ le potager et le verger ♦ le compost, les travaux et outils du jardinier ♦ la terre et l'homme...



## LE MONDE DU CHERAN

Spécificité d'une rivière sauvage ♦ invertébrés et compagnie ♦ les oiseaux des rives du Chéran ♦ sa flore ♦ le cycle de l'eau ♦ les milieux humides ♦ l'eau et l'homme...

## LE MONDE DES ABEILLES

Comment vivent les abeilles ♦ comment fabriquent-elles le miel ♦ découvrir l'intérieur d'une ruche ♦ qu'est-ce que la pollinisation ♦ les abeilles sauvages ♦ le travail et les outils de l'apiculteur ♦ le miel et l'homme,...



## LE MONDE DE L'ALP

Les différents étages montagnards ♦ qu'est-ce qu'un alpage ♦ pourquoi les troupeaux vont-ils en montagne ♦ le sauvage et le domestique ♦ la faune sauvage de montagne ♦ l'ouverture et la fermeture des paysages ♦ la montagne et l'homme...



# TARIFS

	En classe/établissement ou aux alentours	Au musée	
		1 classe	2 classes
Demi-journée	300 €	250 €	300 €
Journée*	500 €	450 €	500 €

\* Au musée, pique-nique tiré du sac. Possibilité de zone abritée en cas de mauvais temps.

**Pour les maternelles :** travail en demi-groupe sur la demi-journée avec une classe.

**Pour les élémentaires :** possibilité de travailler en alternance avec deux classes sur la journée entière.

## LES ESPACES DU MUSÉE

Le musée dispose de trois espaces de visite :

◆ **L'espace Faune :** animaux naturalisés sauvages et domestiques de la région, dans leur environnement naturel reconstitué ;

◆ **L'espace Abeille :** exposition sur les abeilles, projection vidéo, ruche vitrée vivante ;

◆ **Le Jardin naturel :** Verger, hôtel à insectes, gîtes à mammifères, nichoirs, mare, valorisation des plantes sauvages



### Pour toute réservation :

mail : [info@musee-nature.com](mailto:info@musee-nature.com)

Téléphone : **04 50 77 58 60**

335 Route de Beauregard, 74540 Gruffy



Le Musée de la nature adapte ses animations pour pouvoir appliquer les gestes barrières et respecter la réglementation sanitaire en vigueur :

- ◆ Port du masque obligatoire
- ◆ Gel hydroalcoolique
- ◆ Distanciation animation d'intérieur
- ◆ Nettoyage et désinfection du matériel d'animation...